







Únete a la aventura y conviértete en una verdadera princesa. Personaliza a tu heroína ¡y entra en el mundo de tus princesas favoritas!













También disponible para Nintendo DS.

www.disneychannel.com

NINTENDEDS.



CHICAS SON GUERRER SC. ¡Bienvenida al universo más chic! Las chicas Jetix pisamos muy fuerte y si no, ¡no te pierdas el súper reportaje, chicas al poder! Como siempre, nos encanta que te diviertas y, por ello, te recomendamos unos trucos de magia, para que practiques con tus amigos y dejes a todo el mundo con la boca abierta. ¡No dejamos de leer ni un solo día! Este mes te recomendamos un libro genial, La invención de Hugo Cabret, un libro de ensueño. ¡No te pierdas ni un solo truco de tu juego favorito, los Sims! Ni tampoco los consejos de videojuegos, messenger o internet. Pero, sobre todo, si quieres convertirte en una gran detective, ¡no te pierdas nuestra sección más emocionante, este mes hablamos del taller del misterio! Descubre todo sobre nuestros amigos felinos en mascotas y presume de estilazo con nuestra sección de moda. Y, si todavía quieres más, ¿a qué esperas para conocer las nuevas aventuras de Totally Spies y Lola y Virginia? ¡Se te acumula el trabajo! No pierdas más tiempo y empieza a leer, :Jetix Chic!



aviso Legal

TOTALLY SPIES! © 2008 MARATHON - MYSTERY ANIMATION INC. TOTALLY SPIES!, and all related logos, names, and distinctive likenesses are the exclusive property of MARATHON ANIMATION. All Rights Reserved.

www.totallyspies.com Galactik Football ™ Alphanim © 2006 Alphanim, France 2. All Rights Reserved. MONSTER BUSTER CLUB © 2007 - MARATHON - JETIX

MONSTER BUSTER CLUB © 2007 - MARATHON - JETIX EUROPE - MYSTERY ANIMATION IGGY ARBUCKLE © 2008 Iggy Productions Inc POKÉMON © 2008 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku, Pokémon, Pikachu, and all other

Entertainment Inc. and BVS International N.V. All Rights ROMEO Y JULIETA CopyRight © 2008 - Star Park Productions

- Todos los derechos reservados STORM HAWKS © Nerd Corp Entertainment Inc. All Rights

RESERVEU

FETIX name and logo © and ™ Disney Enterprises, Inc.

FOTOS: Wismy Ruiz, Fotolia, Bigstockphotos e inmagine.com

STAFF JETIX Chic nº20, marzo 2008

Una edición de CSR Junior DIRECTORR Laura Rueda EDITORR DE MODR Sushi COORDINACIÓN EDITORIAL Carlos Verdier COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN

Francisco Pedregal Bueno COORDINACIÓN LOGÍSTICA Almudena del Pozo

REDRCCIÓN Gaby López, José Parejo, Ana Celia Parras, Miguel Ángel Torrubia, Silvia Tinoco, Alejandro Díaz, Cristina Toledo, Manuel Lozano y Carolina García. MAQUETACIÓN Marisa Guerrero, Mirasoles y Monmagán.

PUBLICIDAD Y CONTENIDO Jetix Entertainment Spain

PUBLICIDAD 91 736 88 64 **JETIX** MARKETING 91 736 88 60

JETIX name and logo @ and Disney Enterprises, Inc. MARCA, PUBLICIDAD Y CONTENIDO: Jetix Entertainment Spain

S.L

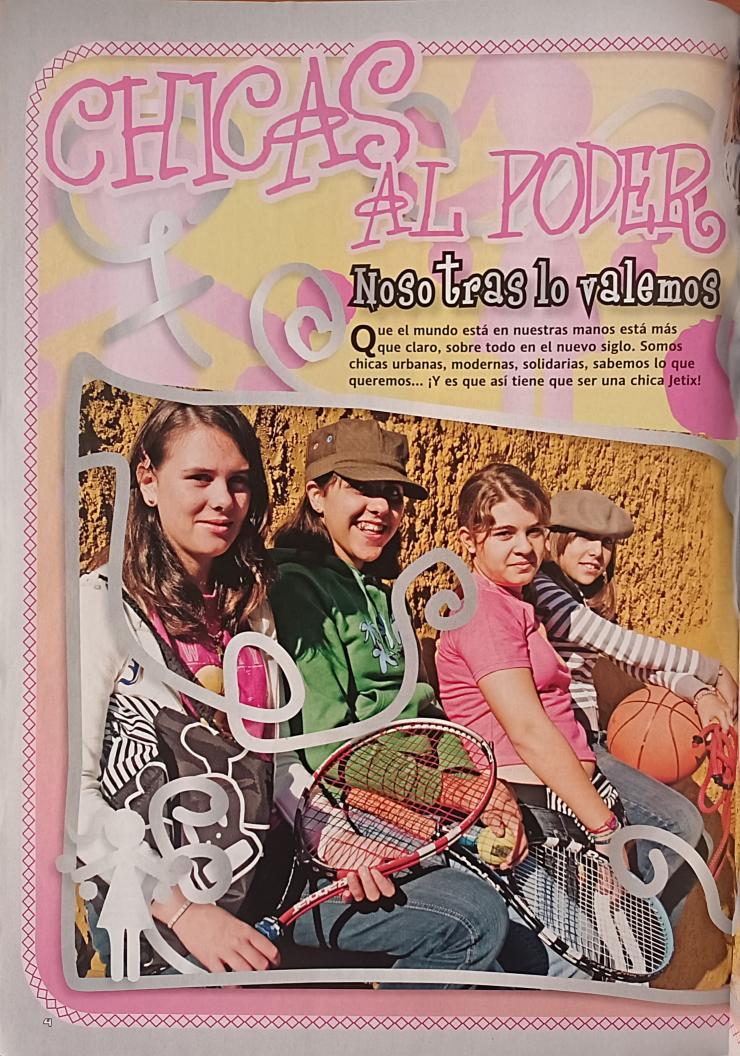
JETIX MAGAZINE Una publicación de CSR

lunior, C/ La Bolsa nº1, 2º Izda. 29015 Málaga Tfno: 952 12 19 50 / Fax: 952 21 43 88 Queda prohibida la reproducción total o parcial de cualquier contenido de esta revista sin el consentimiento por escrito de la editorial.

PRINTED IN SPRIN

DEPÓSITO LEGAL MA-21-2007 DISTRIBUCIÓN NACIONAL Coedis S.L. Avda, de Barcelona, 225 08750 Molines de Rey. Barcelona.

DISPONIBLE EN DIGITAL + Y PRINCIPALES CABLEGRERADORES





Ahora la Vesi Ahora no la Vesi Ahora no la Vesi Alettruco (Asi SE HACE!

En pocos segundos vas a dejar a tus amigos con la boca abierta porque, ¡vas a hacer desaparecer una moneda!

QUÉ NECESITAS

Una moneda, tus manos y ¡mucha habilidad!

UN CONSEJITO

¡No dejes que el truco resulte obvio! Para ello utiliza la agilidad de tus manos y sobre todo, ¡tu capacidad como oradora! No dejes de hablar y ¡échale teatro!

- Comunica a tu público que vás a hacerles un truco asombroso y que por eso necesitas mucha concentración. ¡Vas a hacer desaparecer una moneda!
- Pide a alguno de los presentes una moneda, ¡así no pensarán que hay truco posible!
- Enseña tus manos, vacías por arriba y por abajo. Lo unico que tienes es la moneda.
- Cierra el puño de tu mano izquierda y comienza a mover tu mano derecha como si fueras a introducir la moneda en el puño.
- Mientras haces creer a todos que estás metiendo la moneda con los dedos índice y corazón, empújala con el dedo pulgar hacia la palma de tu mano.
- Cuando hayas acabado, todo el mundo creerá que la moneda está dentro de tu puño, pero en realidad estará en la parte superior de tu mano.

La servilleta misteriosa

ELTRUCO

Vamos a romper en pedacitos una servilleta, que después va a aparecer misteriosamente entera, pero en realidad tenemos más de una servilleta...

- Coge una servilleta, rómpela en pedacitos y pide a alguien del público que haga una bolita.
- 2. Saca un pañuelo para envolverla y el público verá caer la bolita de papel al suelo, pero en realidad es otra servilleta que ya tenías preparada en el bolsillo, sujeta con un alfiler.
- Despistados con la bolita que ha caído al suelo, le pides al espectador la servilleta que ha enrollado.

Abre las manos, ¡están vacías y todo el mundo está con la boca abierta!

8 Ahora con un rápido movimiento de manos, coge la moneda con tu mano izquierda y ¡tachán! Se quedarán boquiabjertos.

JASÍ SE HACE!

- Aprovecha el momento para cambiar la servilleta rota por la entera que tienes escondida entre los pliegues del pañuelo.
- Una vez que te has deshecho de la servilleta rota, ya puedes estar tranquila porque todo está hecho.
- Desenvuelve con toques de misterio el pañuelo y desenrolla la servilleta... ¡Sorpresa!, está entera. ¡Menudo misterio!

Hazte la torpe al principio, cuando dejes caer la bolita al suelo, pero después dale misterio al asunto porque tienes que cambiar la servilleta rota por la entera.

QUÉ NECESITAS

Tres servilletas de papel, un pañuelo y un alfiler

UN CONSEJITO

Una maga Un poco torpe sisteman

Tapa el salero con la servilleta y pon la moneda debajo del salero.

Haz un movimiento brusco y japlasta la moneda con el salero!

Cuando retires el salero para descubrir la moneda, suéltalo en tus faldas de manera rápida para que nadie se dé cuenta.

4 ¡Vaya! ¡La moneda sigue ahí! Hazte la maga despistada y di que lo vas a volver a intentar.

5. Ahora vuelve a repetir el movimiento dos de manera más decidida

6. No has hecho desaparecer la moneda, pero has hecho desaparecer el salero! ¡Qué maga más torpe!

EL TRUCO

Vamos a adivinar la carta escogida por alguien del público... gracias a una carta preparada que nos dará el chivatazo.

QUÉ NECESITAS

Una baraja de cartas

Saca de entre la baraja una carta de un número bajo, por ejemplo el 3 de corazones.

Como es un 3, colocamos la carta al final del mazo, en tercer lugar y boca arriba, al contrario que el resto.

Ahora que ya tienes la baraja preparada, guárdala en su estuche y empieza el truco frente a tu público.

Saca la baraja y deja que el espectador elija una carta, pero ten cuidado que no se vea la carta que está boca arriba y que no coja ninguna carta de abajo.

Vamos a decir a nuestro público que vamos a hacer desaparecer una moneda, pero en realidad, vamos a hacer desaparecer, jun salero!

QUÉ NECESITAS

Una moneda, un salero y una servilleta.

UN CONSEJITO

Tienes que hacer bien tu papel de maga torpe porque así la gente se reirá mucho y no se darán cuenta de que has escondido el salero. ¡Usa tu agilidad!

La carta chivata

UN CONSEJITO

Si la carta chivata que eliges es un 4, deberás contar cuatro cartas a la izquierda, y así sucesivamente, por lo que necesitas preparar bien la historia para distraer al público.

¡ASÍ SE HACE!

5. Haz que coloque la carta elegida encima del mazo y pidele que realice un corte.

6. Después extiende la baraja. Se verá la carta que está del revés, entonces tú te inventarás una historia sobre una carta chismosa para distraer.

Mientras tanto, cuenta tres cartas a la izquierda desde la carta chivata y la cuarta será la carta elegida por el espectador. ¡Magia!... con truco.

MAGIA CHIC



esde su posición privilegiada tras el reloj, Hugo podía observarlo todo.

Manoseó inconscientemente el pequeño cuaderno que llevaba en el bolsillo y se dijo que debía tener paciencia.

El viejo de la tienda de juguetes estaba discutiendo con una niña que tenía más o menos la edad de Hugo. A menudo la veía recalar en la tienda con un libro bajo el brazo y desaparecer tras el mostrador.

El viejo parecía nervioso aquel día. ¿Se habría dado cuenta de la desaparición de los juguetes? Aún así fuera, Hugo no podía hacer nada para remediarlo.

Si robaba juguetes era porque le hacían falta.

El viejo juguetero y la niña discutieron un poco más, y por fin ella cerró el libro y se fue corriendo.

Afortunadamente, el viejo tardó poco en cruzar los brazos y cerrar los ojos.

Hugo se escabulló por los pasadizos que recorrían el interior de las paredes, salió por una rejilla de ventilación y cruzó a toda prisa el vestíbulo de la estación hasta llegar a la juguetería. Manoseó su cuaderno por última vez y luego extendió la mano cautelosamente hasta agarrar el juguete de cuerda que necesitaba.

Pero de pronto algo se movió al otro lado del mostrador, y el viejo dormido volvió a la vida de improviso. Antes de que Hugo pudiera escapar, el juguetero le cogió de un brazo.

El ratoncito azul de cuerda que Hugo había cogido cayó al mostrador, resbaló hasta el borde y aterrizó en el suelo con un chasquido.

—¡Al ladrón! ¡Al ladrón! —gritó el viejo, y su voz resonó por el vestíbulo vacío—. ¡Que alguien llame al inspector de la estación!

La mención del inspector aterrorizó a Hugo. Se retorció intentando escapar, pero el viejo lo tenía bien agarrado por el brazo y no le dejó ir.

-¡Al fin te pillé! Y ahora, vacíate los bolsillos.

El rincón de las mil aventuras! ¡El rincón de las mil aventura

rincón de las mil aventuras! ¡El rincón de las mil aventuras!

Hugo gruñó como un perro. Estaba furioso consigo mismo por haberse dejado atrapar.

El viejo le tiraba del brazo con tanta fuerza que Hugo tuvo que ponerse de puntillas.

- -: Me está haciendo daño!
- -¡Vacíate los bolsillos!

Hugo fue sacando, de mala gana, docenas de objetos: tornillos, clavos, trocitos de metal, engranajes, arrugadas cartas de baraja, pequeñas piezas de relojes, ruedas dentadas, arandelas... También sacó una caja de cerillas aplastada y algunos cabos de vela.

- -Te falta un bolsillo -dijo el viejo.
- -Está vacío.
- -Pues dale la vuelta.
- -No contiene nada suyo. Déjeme marchar.
- -¿Dónde está el inspector de la estación? berreó el viejo volviéndose hacia el vestíbulo—. ¿Por qué nunca está a mano cuando hace falta?

Hugo sabía que si el verde uniforme del inspector de la estación aparecía al otro lado del vestíbulo, todo habría terminado. Se debatió en un último intento de soltarse, pero era inútil. Al fin se resignó, metió una mano temblorosa en el bolsillo que quedaba y sacó su ajado cuaderno de cartulina. Tenía las tapas relucientes de tanto manosearlas.

Sin soltar el brazo del niño, el juguetero le arrebató el cuaderno, lo colocó fuera de su alcance, lo abrió y hojeó sus páginas. Una de ellas le llamó la atención.

- -¡Devuélvamelo! ¡Es mío! -gritó Hugo.
- —Fantasmas... —murmuró el juguetero para sí—. Sabía que acabarían por encontrarme. Cerró el cuaderno, y la expresión de su cara mudó rápidamente del miedo a la tristeza y de la tristeza a la furia.
- -¿Quién eres tú, niño? -preguntó bruscamente-. ¿Hiciste tú esos dibujos? Hugo no respondió.

—Te he preguntado que si hiciste tú esos dibujos.

Hugo volvió a gruñir y escupió en el suelo.

- -¿A quién le robaste ese cuaderno?
- -No lo robé.

El viejo resolló, soltó al fin a Hugo y lo apartó de un empujón.

-: Pues déjame en paz, entonces! No vuelvas a esta juguetería ni te acerques más a mí.

Hugo se frotó el brazo y dio un paso atrás, pisando sin querer el ratón de cuerda que había dejado caer.

El viejo se estremeció al oír el crujido y los puso sobre el mostrador.

- -No puedo marcharme sin mi cuaderno.
- -Ya no es tuyo, niño. Ahora es mío, y haré con él lo que me dé la gana -el viejo agarró la caja de cerillas de Hugo y la agitó-. ¡Puede que lo queme!

-¡No!

Sin hacer caso, el viejo recogió todos los objetos que Hugo se había sacado de los bolsillos, incluyendo el cuaderno; los colocó sobre un pañuelo, ató las puntas y cubrió el paquete con las manos.

-Entonces dime quién hizo esos dibujos. Hugo se quedó callado.

El viejo dio un puñetazo en el mostrador que sacudió todos los juguetes.

- -Lárgate de aquí, ladronzuelo!
- -¡El ladrón es usted! -gritó Hugo mientras echaba a correr.

El viejo juguetero siguió rezongando, pero Hugo ya solo oía el eco de sus propios pasos, que rebotaban contra las paredes de la desierta estación.

or acro esequi el libh exerilisse umergetele ue faccum num d: rtio de Si te ha gustado este

fragmento, ¡corre a tu t, vera librería favorita para a 4 - Ommy el ip conseguirlo!

t, viil

dolum -17.6.7.0 obore

El rincón de las mil aventuras! ¡El rincón de las mil aventura

CREATUS HISTORIAS!

La Liga de Detectives Jetix tiene un nuevo reto para ti! Si te gustan las historias llenas de enigmas y secretos por resolver ¿por qué no pruebas a inventar tus propios relatos? Con tu imaginación y nuestros exclusivos consejos ¡serás la mejor escritora de misterio del mundo!

Escribir un cuento de misterio es como hacer un puzzle, todas las piezas de tu historia tienen que encajar. Además hay que conseguir que hasta el final se mantenga la intriga. Parece difícil, pero con algunos trucos y la ayuda de tus libros favoritos de detectives ¡podrás sorprender a tu familia y tus amigos con tus dotes de escritora!

PISTA 28 IMACHNACHÓN AIL PODERS

El siguiente paso para escribir tu historia es hacer un esquema con las ideas que has decidido usar. También tienes que pensar en los personajes principales, dónde viven, y qué va a pasar en el relato. Puedes situarlo en un país lejano o en tu barrio. Inventar a un detective jo ser tu misma la protagonista! Piensa en cómo son tus personajes, en sus gustos, incluso puedes dibujarlos para conocerlos mejor.

PISTA 88 DESPISTA

Para escribir una buena historia detectivesca tienes que jugar con tus lectores. Un buen truco es crear un personaje antipático, que parezca culpable y que en realidad sea inocente. Inventa algunas pistas falsas y mézclalas con algunas verdaderas. ¡El objetivo es que tus lectores sospechen de todo el mundo!

Community of the second

PISTA 18 EMIPEZAMOS

Chicas, enfrentarse a un folio en blanco es complicado, pero para escribir lo primero que necesitas es tener algo que contar. Por eso, la primera pista a seguir es ¡una tormenta de ideas! Es muy divertido y es una técnica que utilizan para hacer pelis, anuncios, series... Apunta las primeras ideas que te vayan surgiendo, aunque creas que son malas o absurdas ¡todas te pueden servir!

PISTAME UN EINAL SORPRENDENTI

Para rematar tu historia es muy importante que el final sea impactante, pero jojo! Los lectores tiene que creérselo, todas las piezas deben encajar. Te aconsejamos que tengas muy claro cómo terminará el relato y la solución del enigma cuando empieces a escribir. Así te será más fácil inventar un cuento inquietante para dejar a tus amigos sin respiración.



LA ERUZACIA

¿Eres capaz de resolver el súper crucigrama de Jetix Chic? ¡Adelante!

HORIZONTALES

Maestro Jonin que le da clases a Naruto.

Siluro egoísta que vive en el parque Kookamunga.

La "gata ladrona" de One Piece es...

Poder que manejan los conejitos Yin y Yang.

E La más popular de las Totally.

VERTICALES

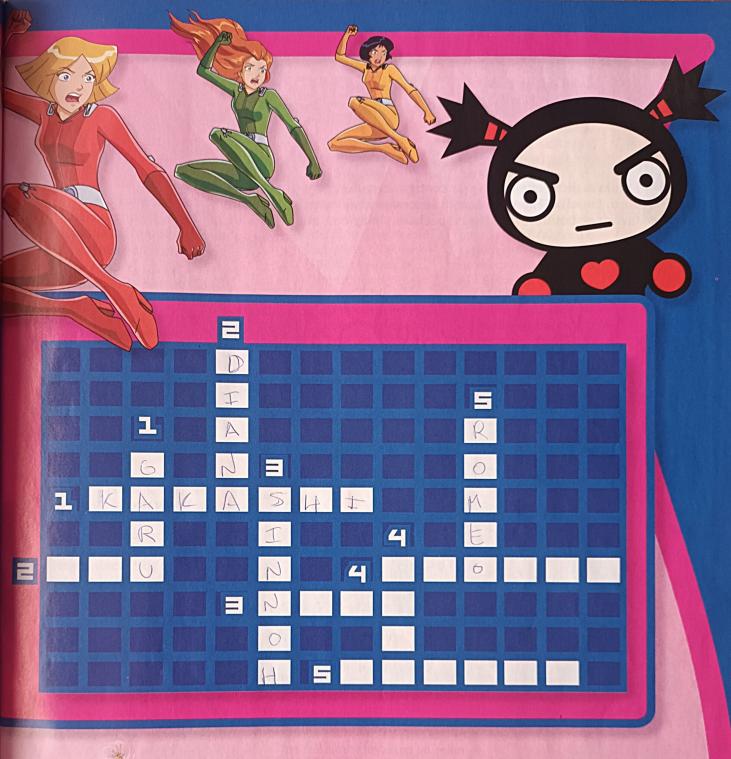
Novio de PUCCA.

ILa hermana de Martin Mistery.

Nombre de la región que recorre Ash en Pokémon Diamante y Perla.

La encargada de cuidar el Corazón de Candrakar en W.I.T.C.H.

🖃 🤁 Nombre del enamorado de Julieta.





SOLUCIONES

EP KOWEO

TIIM -

HONNIS

ANAIG --

USAS □□□ **PERTICHLES** **CLOVER**

₫₽ MOOŁOO

IMAN -UTS ==

EVAKASHI

23JRTNOSIROH



Todo está en los libros! ¡Todo está en los libros! ¡Todo está en los lik

El caso de las flexiones con consecuencias



Cuatro amigos y medio en... El caso de las flexiones y sus consecuencias AUTOR: Joachim Friedrich EDITORIAL: Edebé

Nuestros cuatro amigos y medio no pueden estar sin tener un caso interesante. Después del caso del calcetín apestoso o del caso de Papá Noel, se introducen ¡El caso de las flexiones y sus consecuencias! Todo comenzará cuando Fede empieza a preocuparse por la profesora Sulte-Stratman, y es que, desde

que está embarazada, ¡se comporta de una forma muy extraña! Así que, buen día que ve aparcada su bicicleta delante de un gimnasio, no duda en entrar a ver qué está haciendo. Aunque a él no le guste practicar deporte se apunta a unas clases de fitness que lo dejan para el arrastre, pero que le permiten vigilar más de cerca a su profesora. Allí descubrirá que el señor Ritter, un nuevo miembro de la asociación de pequeños huertos, y su profesora de Biología, ;tienen una relación muy sospechosa! ¡Descubre qué pasa! ¡Ponte a leer!

I au lore in au lore ingress

Emi y Max. El glaciar venenoso AUTORA: Gemma Lienas EDITORIAL: La Galera

Emi y Max son los mejores amigos y ya han vivido miles de aventuras antes de esta, o ¿es que no os acordáis de su aventura con las ballenas desorientadas? En esta ocasión, todas las circunstancias hacen que los dos amigos acaben en La Patagonia con la madre de Emi, que como sabéis es una intrépida periodista. Los padres de Max tienen otra misión como médicos humanitarios y dejan que su hijo vava a descubrir cuáles son los efectos del cambio climático en los polos. Una vez allí, se darán cuenta de que el glaciar guarda muy bien un secreto oculto, ¡unas algas misteriosa provocan enfermedades a personas y animales! ¿Cómo acabará la aventura de nuestros dos amigos? ¿Salvarán solo un poquito al medio ambiente? Lo que sí es seguro es que nosotros, además de divertirnos muchísimo con ellos, aprenderemos un montón de datos sobre el medio ambiente en la actualidad. ¡Y muy pronto tendremos en nuestras librerías una nueva aventura de Emi y Max! ¡Te lo contaremos todo!

El vuelo de la razón. (Goya, pintor de la libertad) AUTOR: Vicente Muñoz Robles

ILUSTRACIÓN: Pablo Torrecilla, a partir de la obra de don Francisco de Goya y Lucientes y otros autores

EDITORIAL: Anaya El mismo genio Francisco de Goya (1746-1828) nos cuenta toda su existencia al hilo de tres momentos de su vida. Mientras que nos cuenta, pinta tres de sus cuadros más emblemáticos. En 1800 realiza La familia de Carlos IV, obra realista y nada complaciente con los personajes retratados. En 1814, tras la Guerra de la Independencia y el final de la ocupación francesa, pinta Los fusilamientos del 3 de mayo de 1808,

francesa, pinta Los fusilamientos del 3 de mayo de 1808, cuadro donde aspira a hacer oír, "por medio del pincel", el grito de la humanidad oprimida. Ese mismo año, el nuevo rey Fernando VII, entra en Madrid, disuelve las cortes y encarcela a los diputados liberales. Una nueva etapa de opresión y oscurantismo empieza en España. En 1824, inquieto por su seguridad, Goya se exilia y se instala en Burdeos. Allí, un año antes de su muerte, realiza su última obra, La lechera de Burdeos, el retrato de una joven aldeana, y descubre, un

El vuelo de la Razón

(Goya, pintor de la Libertad)

Vicente Muñoz Puelles



¡Todo está en los libros! ¡Todo está en los libros! ¡Todo está en los li

nuevo estilo, más libre y suelto.

¡Miau! En Jetix Chic nos encantan los animales, por eso este mes queremos contarte ciertas cosillas curiosas que sabemos sobre los gatos, los animales más glamourosos y también los más independientes del mundo. No les pierdas pisada...



Históricos

Los gatos son animales con mucha historia. En la Edad Media se los relacionaba con la brujería, pero en la época de los egipcios se convirtieron en animales sagrados. De hecho, en Egipto, existía Bastet, una diosa con cabeza de gato. El gato también es un animal muy importante para los budistas. Aunque todavía hoy existan personas supersticiosas, que salen espantadas el cruzarse con un gato negro, símbolo de mala suerte.

7 vidas

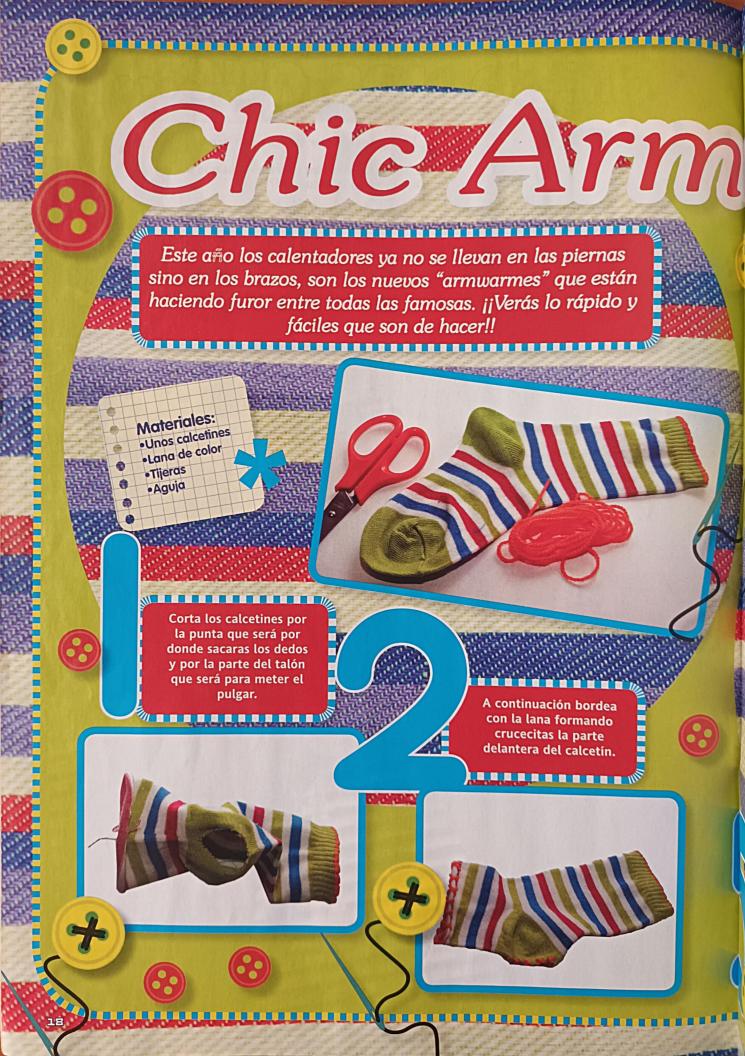
Se dice que los gatos tienen 7 vidas, o 9 según los ingleses. ¿Qué tiene esto de cierto? ¡Nada! Lo de que tienen 7 vidas es sólo una expresión que se dice por la facilidad que tienen los gatos para salir ilesos de las caídas. Seguramente has visto más de una vez cómo un gato se daba la vuelta en el aire mientras caía de cierta altura. Esta agilidad les permite vivir hasta los 14 o 16 años, pero no tienen 7 vidas.

CUICACO:

Una mascota requiere muchos cuidados, así que si estás pensando en tener un gato en casa, apunta nuestras recomendaciones.

- Escoge una raza adecuada
- Colócale agua y comida en un lugar cómodo
- Vigila su aseo diario
- Ten las vacunas al día
- Si sales de viaje, el animal debe tener su jaula
- Edúcalo usando órdenes cortas y claras













Buscando el plato perfecto

Cooking Mama 2 nos plantea todo un desafío, nada menos que 80 recetas, que incluyen nuevos platos y los mejores platos de la primera entrega. Ya sabes, a darle al lápiz stylus para cortar, trocear, amasar, cocer, freir, hornear y hasta servir tus propias creaciones. En el juego hay nada menos que 150 minijuegos, juna pasada! Hay que cuidar cada detalle, sobre todo en la presentación final de los platos.

*Programa: 505 Games

*DISTRIBUYE: Proein

*PLataforma: Nintendo DS

*TIPO: Cocina *Jugadores: 1-4

¿Recuerdas el primer número de Jetix Chic? ¿No? ¡Pero bueno! Seguro que te estás quedando con nosotras y te acuerdas perfectamente de que el primer videojuego de Jetix Chic fue Cooking Mama. Pues ya está aquí la segunda parte para Nintendo DS. Muchas más recetas y muchas más posibilidades para disfrutar de lo mejorcito de la cocina. ¡Yum!



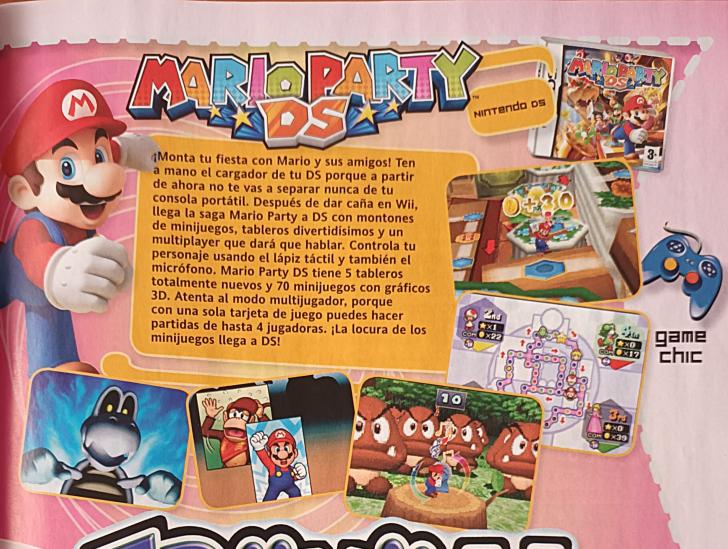
Esta vez no solo será Mamá la encargada de poner nota a nuestros platos y a nuestra forma de prepararlos. Cooking Mama 2 presenta un reparto de nuevos personajes que juzgarán la comida que hagamos en los minijuegos. Así que está vez habrá más gente vigilando nuestros pasos entre los fogones y los ingredientes. Todo lo que vayamos haciendo podemos guardar en el diario del juego, para repasar lo que nos ha salido bien... Y lo que no ha salido muy bien del todo.



Lois oos

La segunda entrega de Cooking Mama tiene nuevos modos multijugador, a los que podremos acceder con un solo cartucho. O sea, que podremos hacer partidas para hasta 4 jugadoras. A través del sistema de descarga de Nintendo DS nos bajaremos divertido minijuegos para competir en los modos multijugador. ¡Demuestra que se te da de maravilla usar el stylus para cocinar!





ELECTRONIC ARTS

¿Quién es el más listo de tu casa? ¿Quieres dejar clarito que eres tú? Pues corre a por Triiviial, el primer juego de preguntas y respuestas interactivo para tu Wii. Triiviial está pensado para todas las edades y para toda la familia y tus amigas. ¡Demuestra lo que sabes con el mando de Wiil Las preguntas están divididas por edades, para que podamos elegir todo tipo de cuestiones y de niveles de dificultad. Además, en Triiviial hay muchas cosas que hacer además de responder: por ejemplo, tendremos que bailar para conseguir puntos extra. Incluye modo contrarreloj cooperativo y un modo competición para dejar pasmada a tu pandilla. ¡Diversión ilimitada con 20.000 preguntas!







20045MS

¡Bienvenida de nuevo a Zona Sims! Aquí encontrarás los mejores trucos para los juegos de Los Sims. Y mira que hay juegos, y posibilidades para crear tus personajes virtuales más marchosos, activos y exclusivos de los videojuegos. Ya sabes, prepárate para introducir de nuevo el "código mágico" (Control-Mayúsculas-C) y empieza a meter más y más trucos para tus Sims. ¡Allá vamos!

Los Sims 2: Abren Negocios

- ◆ Addneighbortofamilycheat (on/off): Pulsando SHIFT + botón derecho del ratón sobre un personaje no controlable le uniremos a la familia.
- forcetwins: Seleccionando una mujer embarazada... ¡tendrá gemelos!
- Plumbbob toggle (on/off): aparece o desaparece el rombo tan característico sobre las cabezas de los Sims.









Los Sims 2 Nociombulos

- ♦ Familyfunds (nombre de la familia) cantidad de dinero: Le daremos dinero a la familia que queramos.
- ♦ SetLotLightingFile: Se activa el efecto de iluminación predeterminado
- ♦ Agesimcheat on: envejece al Sim que tengas seleccionado con la tecla Mayúscula y el ratón.
- ◆ Roofslopeangle (15-75): podemos cambiar el ángulo de los tejados de las casas.
- showheadlines on: activa y desactiva los bocadillos de los Sims durante los vídeos del juego.
- → aspirationlevel 1-5: aumenta el nivel de la barra de aspiración de 1 a 5, sobre el Sim que tengamos seleccionado.
- unlockcareerrewards: Todas las recompensas de trabajo, disponibles.
- * maxmotives: Máximo de todas las necesidades de los Sims en la parcela, incluyendo los no controlables que estén en la parcela.
- * aspirationpoints (número): Aumenta la aspiración del Sim, según la cifra que introduzcamos.



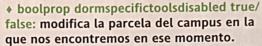








Los Sims 2 Universitarios

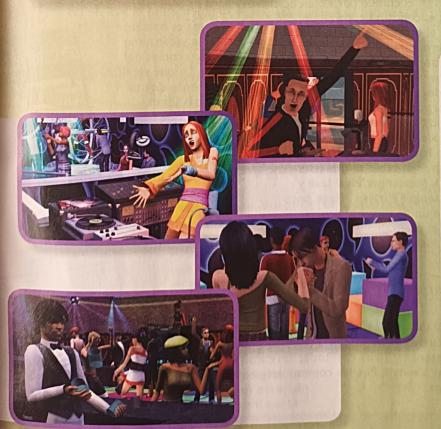


 ChangeLotZoning residencial/community/ greek/dorm/secretsociety: Cambiar el tipo de parcela.

♦ boolprop allow45degreeangleofrotation true/false: Podemos girar los objetos 45 grados.

♦ sethighestallowedlevel (número de pisos): ¿Cuántos pisos quieres? Escribe el número y el programa los crea para ti, todos los que quieras..





(Quiero más dinero!

Recuerda, da igual la versión o expansión de Los Sims que tengas, hay algo que nunca falla, y hablamos del truquito para conseguir dinero fresco para tus Sims. Como siempre, pulsa Control, Mayúsculas y C y luego introduce lo siguiente:

Kaching: obtienes 1000
 Simoleones.

Motherlode: obtienes
 50000 Simoleones.

¡Descubre toda la magia del

Messenger!

 Bienvenida de nuevo al mundo de la mensajería instantánea Chic amiga! Siempre que hablamos de este tema, nos viene a la cabeza el mismo programa, ¿verdad? MSN Messenger. Y es verdad que es el más conocido, pero el mundo de la charla por internet no acaba ahí, ini mucho menos! Existen muchísimas variantes y en Jetix Chic queremos que las conozcas y puedas decidir, así que inicia sesión, ¡y adelante!



nail a

a5514

Statu

Estado:



Los Clásicos

Los servicios de Mensajería Instantánea, a pesar de no contar con mucho tiempo, tienen dos o tres programas que ya son auténticos clásicos de la informática. Aquí están.

Windows Messenger

El más simple de todos, un programa instalado de serie en tu PC. Sirve para comunicarte con tus amigos de la manera más simple,

apenas tiene opciones añadidas como mensajes de voz o imágenes pero bueno, siempre es mejor que nada.

MSN Messenger

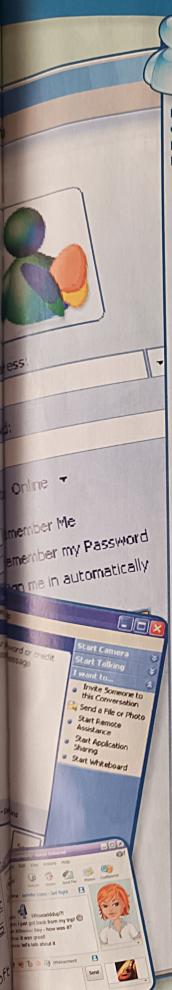
Pues sí. El clásico por excelencia. Nos encontramos, como no, con el eterno MSN Messenger. El programa más famoso de mensajería instantánea. Ya va por la décima versión del producto y cada una de ellas incorpora novedades más o menos importantes, además de existir diversos "paquetes" para hacer más completo el programa, estos son: Messenger Plus!, Messenger Plus! Live y Messenger Paraíso . Hace poco hubo un importante problema con el programa y es que, debido a fallos de seguridad, se hizo

indispensable la actualización a la versión 8.1. ¿Qué ocurre? Pues que esa versión (la que actualmente usa el 90% de las personas) es bastante inestable y consume muchos recursos del sistema. Lo que significa A Never give out your básicamente que tu card number in an install PC irá más lento y conversation. es posible que el Messenger se "cuelgue" (deje de funcionar o se desconecte) bastante a menudo. ¡Pero no te preocupes que aquí te traemos bastantes alternativas para que puedas solucionar el problema!

Yahoo Messenger

Su nombre auténtico es Yahoo! Instant Messaging (o YIM). Especialmente útil si tú y todos tus amigos tenéis una cuenta de mensajería (o correo) en Yahoo! Se trata de un programa muy parecido al MSN Messenger. Tiene casi todas las características del MSN Messenger y lo supera en algo muy útil: las llamadas a móvil. Puedes comunicarte con móviles de todo el mundo con una calidad de sonido bastante buena.

A Font



Las alternativas

Programas diferentes. A pesar de guardar, normalmente, mucho parecido con MSN Messenger, Windows Messenger, etc. Se tratan en su mayoría de programas de "Software Libre", ¿qué quiere decir? Pues que no hay que pagar por ellos, basta con buscar un poco por Internet e instalarlos.

aMSN

Su nombre viene de "Alvaro's Messenger" o "Messenger de Álvaro". Se trata de un "clon" (o programa que imita al original) del MSN Messenger de siempre. ¿Para qué sirve? Pues consiste en una versión alternativa del MSN Messenger que funcione bajo Linux. Linux es un Sistema Operativo (o S.O.) diferente a Windows que no acepta mucho de los programas que consideramos habituales. Así que si por casualidad tienes instalado Linux, ya sabes... aMSN es la solución. Tiene prácticamente las mismas características que el MSN Messenger de siempre y su apariencia es casi idéntica, así que no tendrás problemas en sentirte cómoda

Kopete

Es, posiblemente, el servicio de Mensajería Instantánea más famoso después del MSN Messenger. La palabra "Kopete" viene de la palabra chilena "Copete". ¡Fíjate qué curioso! Funciona con todas las listas de mensajería (MSN Messenger, Yahoo Messenger, etc...) y tiene una apariencia muy bonita. Normalmente se utiliza para Linux, aunque existen versiones que funcionan bajo Windows.

Google Talk

Efectivamente, Google. El buscador más famoso de Internet está desarrollando un programa de mensajería que, a pesar de no estar perfectamente acabado, parece

tall

que va a ser bastante famoso en un futuro no muy lejano. Es como casi todos con la gran pega de que no permite conversaciones entre múltiples usuarios. Se encuentra en versión "Beta" (es decir, que no está acabado) pero aún así, mucha gente está optando por utilizarlo.

eMeSeNE

Al igual que el aMSN se trata de un clon del MSN Messenger para diferentes Sistemas Operativos: Windows, Linux y Unix. No copia punto por punto el programa original de Microsoft, sino que intenta mejorarlo siendo más simple y atractivo gráficamente... ¡más bonito vaya! Una alternativa curiosa por si te aburres del MSN de siempre.

Pidgin

Otro sistema de mensajería. En este caso es compatible con Linux, BSD. Windows, Mac OS X, SkyOS y Qtopia. Por cierto, siempre que leáis las siglas O.S. en un programa, quiere decir que es un Sistema Operativo. Pidgin es compatible con las listas de contactos que tuvieras en el MSN Messenger, así que no tendrás que añadirlos uno por uno. Su diseño es bastante simplón y no muy llamativo, así que no podrás vacilar con su apariencia. Por lo demás, incorpora no muchas opciones. Pero bueno, aquí tienes otra

opción.

Usuario:
Contraseña:
Estado inicial:
Conectado
Recordar mi cuenta
Eliminar este perfil
Recordar contraseña
Conectar al arrancar aMSN
Iniciar sesión
Masa
AMSN MOSSERISCI
SES
RULY
Odrás
a.

Gaim is now Pidgin

27

chat

chic!

Música directa a tu corazón

Si te encanta la música, no puedes perderte el último disco de Miranda. Desde Argentina, cargados de energía, han llegado estos chicos a nuestro país a presentar El disco de tu corazón. Como nos imaginábamos que queríais saber todos los detalles, en Jetix Magazine quedamos con los chicos de Miranda para hacerle ¡¡miiiiilles de preguntas!!

Jetix Magazine- "Es mentira", "Sin restricciones" y ahora "El disco de tu corazón". ¿Qué quiere decir Miranda con este título? Miranda- Básicamente estamos reflejando lo que contiene el disco. Es el más descriptivo, el más romántico en la lírica y también en la música. Las canciones son mucho más profundas, ahondan más en los sentimientos. También porque nuestra música es para el cuerpo, para disfrutarlo con los sentidos y el corazón. Sale del nuestro y va directamente al del que lo compre, que lo sienta como suyo. De ahí "El disco de tu corazón".

J. M.- Contadnos un poco qué tiene de especial esta edición de vuestro disco que tenemos en España desde noviembre.

M- Son todo nuevos temas. Una particularidad son los remixes que incluye, entre ellos un remix de "Prisionero", de Gaby Lucena, que se edita solo en España y que además, ¡es uno de nuestros favoritos! Además, incluye los vídeos... en fin, una edición del disco lo más completa posible.

J.M- Buenas críticas, buen recibimiento del público, nominaciones... ¿Qué tal os sienta la fama y el reconocimiento?

M- Muy bien, ¡¡felices de la vida!! Un buen comienzo ya, es terminar el disco y que quede bien. Hacemos música para divertirnos, para expresar nuestras ansias artísticas. Si encima gusta, nos sentimos muy agradecidos y muy felices.

J.M- Un estilo de música múy optimista y unos conciertos que son todo un espectáculo, con una estética muy de los 60 y 70. ¿Cuáles son vuestras influencias?

M- Tenemos influencias de toda época desde los 60 hasta el 2007. Somos fanáticos de la electrónica, del pop español (de Mecano, de Fangoria...), de Abba, también de Prince. Al final, una mezcla de electrónica, de música negra, funk, soul...y jun poco de pop pre-lavado! J.M- Muchos fans en España os han conocido gracias a Internet. ¿Qué os parece esta forma de dar a conocer vuestro trabajo? M- Fantástica, desde hace mucho tiempo que es así y no solo en España. Internet nos facilitó llegar a Chile, México... ¡¡A todo el mundo!! Es un arma de comunicación muy grande y útil para los músicos y actualmente nos sigue siendo útil. ¡Nos encanta!

J.M- Sabemos que seguís un poco la carrera de varios grupos españoles, pero ¿con cuál de ellos os gustaría más compartir escenario? M- Con el que más nos gusta ya tuvimos el privilegio de compartir escenario: Fangoria. A partir de ahí ¡con muchos! Nos gusta mucho Mecano, Ellos, La buena vida, Raphael y Julio Iglesias.

J.M- Fangoria son como vuestros padrinos aquí en España. ¿Cómo entrasteis en contacto? M- Fue gracias a Julieta Venegas, con la que nos encontra-mos en Argentina para nuestra colaboración. Nos dijo que acababa de llegar de España y que los Fangoria estaban muy entusiasmados con nuestro disco. Es la misma compañía la que nos edital así que dos meses después, Dro nos avisa de que Fangoria quiere que participe mos en sus conciertos de Bilbao, Madrid y Barce-



Primero en Bilbao, la gente estaba como loca, no dejábamos de ser un grupo nuevo y pocagente se sabía las canciones, pero nos premiaron con un aplauso muy cálido, esa misma impresión nos llevamos en Madrid y Barcelona

lona. Admiramos su carrera al completo y que nos tuvieran en consideración fue un orgullo muy grande.

J.M- ¿Qué impre-sión os llevasteis de vuestro primer concierto en España?
M- ¡Buenísima! primero en

Bilbao, la gente estaba como loca, no dejábamos de ser un grupo nuevo y poca gente se sabía las canciones, pero nos premiaron con un aplauso muy cálido, esa misma impresión nos llevamos en Madrid y Barcelona. Conectamos con el publico muy rápidamente.

J.M-¿Qué os parece el público español? ¿Es muy diferente del que os sigue en Argentina o México, por ejemplo?

M- Muy similar, son cálidos y ise alocan bastante! Aquí, la impresión es de mas cultura musical, mas información. En Europa hay un movimiento cultural de festivales, que es difícil que ocurra en América. El listón aquí es más alto, no es tan fácil sorprender a la gente.

Pero en nuestro caso la experiencia fue muy buena, los miedos que teníamos duraron media canción.

J.M- ¿Habrá gira por España con vuestro último disco?

M-¡Ojalá! Primero venimos para hacer promoción, para que la gente conozca el disco, que pase tiempo y cuando la gente esté mas instalada, venimos y tocamos. Nos morimos de ganas porque lo que más disfrutamos son los conciertos en directo.

J.M-¿Qué hacéis cuando no estáis de gira o grabando? ¿Cuáles son vuestras aficiones?

M- Es poco tiempo libre el que tenemos pues, por suerte, tenemos mucho trabajo. Pero cuando no estamos de gira, de promoción o grabando, nos gusta descansar, ver a los amigos. Juliana, por ejemplo, tiene familia a la que dedicarse. Nos encanta ver películas, estudiar música... más que nada, inos gusta estar al libre albedrío a pasarla bien!

J.M- ¿Conocéis el canal Jetix? ¿Tenéis alguna serie que os guste del canal?

M- La hija de Juliana es muy fan, ve varios programas y a veces la acompañamos...

J.M- Cuando erais niños, ¿qué series os gustaban? ¿a qué os gustaba jugar?

M- Nos gustaba ver El Chavo del 8, El Superagente 86, el Correcaminos, Los Pitufos, Los autos Locos, Don Gato y su Pandilla y Jem and the Holograms y ¡¡también Verano Azul!!

Yo de pequeño agarraba la tapa de la basura, la hacía girar y cantaba como si fuera un disco y, por supuesto, también jugábamos a los juegos clásicos: al escondite, al fútbol... Miranda!

A CERTIFICATION OF THE PARTY OF

Todas las claves
para que te comuniques
con tu móvil

¡Hola,
chic amiga!
Bienvenida de nuevo a tu
sección favorita. ¿Recordáis
nuestro primer artículo sobre los
móviles? En él hicimos un pequeño
recorrido por las posibilidades que
ofrece tu móvil, entre ellas el Servicio
de Mensajería Corta.

En esta ocasión hemos decidido ampliar tus conocimientos para que sigas sacándole todo el partido a ese pequeño cacharrito que tantas horas de diversión nos da y tan útil nos resulta. ¿Sabéis lo que es un chater? ¿Un texto predictivo? ¿Por qué algunos novios se mandan sencillamente el texto "521"? ¡Atenta a lo que sigue!

Chater

Aunque no lo creas, tanto tú como todas tus amigas sois, seguramente, chaters.
Los chaters se caracterizan por utilizar el "lenguaje de móvil", conocido oficialmente como "lenguaje XAT". Ya en el primer especial sobre móviles os hablamos de estas abreviaturas, así que acude a tu ejemplar de Jetix Chic para saber como funciona. Para los Chaters se está creando un diccionario SMS llamado "Exo x ti y xra ti". Lo que en "chater" significa "Echo por ti, y para ti"

Los SMS

MS son las siglas de Short
Message Service (Servicio de
Mensajes Cortos) que permite
el envío de mensajes entre
diferentes móviles, o incluso a
teléfonos fijos, ordenadores o
PDAs. Los mensajes se conocen
coloquialmente como Esemeses,
mensaje de texto, textos o
mensajitos.

TICANICA!

Compatibilidad

Li texto predictivo consiste en un diccionario almacenado en la memoria de tu móvil para que te resulte más fácil escribir tus mensajes. En lugar de pulsar repetidas veces el botón necesario hasta conseguir una letra, se pulsan los números en los que se encuentren las letras necesarias para formar una palabra existente... ¿te parece complicado? ¡Para nada! Mira, un ejemplo:

magina que quieres escribir, por ejemplo,
"Invernadero". Pues tendrías que estar
pulsando teclas un rato. El número
4 tres veces hasta conseguir una
"I", luego el 6 dos veces para la
"n" y así un buen rato. Gracias
al texto predictivo, cada
número asignaría una letra
hasta formar la palabra que
aparezca en el diccionario,
en este caso concreto
"Invernadero" se escribiría así:
46837623376.

Textónimos

Puedes pensar que varias palabras se escriban con los mismos números, ¿verdad? En cuyo caso no podrías escribir exactamente lo que quieres. No hay problema porque los móviles incluyen una opción para pasar por diferentes palabras. Así, por ejemplo, puedes escribir: 2272, y esa combinación podría ser las siguientes palabras: "casa, cara, capa, abra". ¿Qué hacer? Sencillo, una vez escrita la palabra, pulsa el botón determinado de tu móvil y la palabra cambiará hasta poner la que busques.



chic: wen

¡Entonces es mucho mejor!

pues sí, y no. Sí porque es más rápido y los mensajes quedan más legibles y bonitos. El problema es que no podrás abreviar las palabras usando el lenguaje chater y también que en el diccionario del móvil puede no estar la palabra que buscas. Tú eliges, lenguaje chater o texto predictivo.



Aprovechando otros idiomas

Gracias, sobre todo al inglés, es posible usar diferentes palabras abreviadas. Como ya dijimos en el primer especial, la más usada es "4u" que significa "For you" o "para ti" en español. Puedes aprovechar cualquier palabra en cualquier idioma que quieras para mensajearte con tus amigas. Una de las curiosidades más grandes se da gracias al chino mandarín. Este idioma hace que muchísimos números se pronuncien igual que palabras. Así, tenemos este ejemplo, muy conocido y usado entre "chaters".

521: Pronunciado "wu er yi". Te quiero: "wo ai ni". 521: Te quiero.



Textos predefinidos

En los móviles encontramos la opción de "textos predefinidos" y, como en Jetix Chic queremos que lo sepas absolutamente todo, vamos a explicártelo bien clarito. Eso sí, se trata de algo que no suele usarse mucho. En la memoria de tu móvil existen unos mensajes ya escritos y preparados únicamente para que los envíes. En la mayoría de los móviles son siempre los mismos, aunque pueden variar. Los típicos son: "sí", "no", "llego tarde", "yo también te quiero", "ahora te llamo",... y algunos más por ese estilo. El problema es que, normalmente no se manda un SMS sólo para decir esas cosas, ya que entre los amigos suele existir lo conocido como "lenguaje de toques". Un toque puede significar "sí", dos toques "no". O incluso, se dan para avisar de la tardanza o solamente para recordar a un amigo que te acuerdas de él. Pero bueno, ja vuestro gusto!





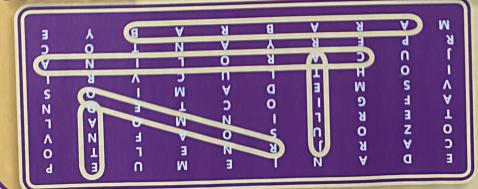
El amor está en nuestra sopa de letras. ¿Lo encuentras?



RONEO
CAROLINA
DANTE
JULIETA
BÅRBARA

E D A N J E M U C E P A R R N E T 0 Z 0 U S 0 A F N E R I N M 0 A F G 0 T E D S M D A M 0 S 0 H T U R U C A R R N E R Y A N C Т 0 M R A B R A B E

SOLUCIÓN



Siguelo en Jetix











I ¿CÓNO SE LLANA EL REINO DE W.IJ.C.H.?

- a) Witch
- b) Meridian
- c) Candrakar

2= ¿QUIÉN ES LA L'DER DEL GRUPO?

- a) Will
- b) Cornelia
- c) Taranee

3- ¿QUÉ JONA LES DA LA FUERZA A LAS W.IJ.C.H.?

- a) El colgante de Heatherfield
- b) La piedra de Caleb
- c) El corazón de Candrakar

- 4. EL PRINCIPAL ANUDANTE DE LAS W.IT.C.H. ES
 - a) Caleb
- b) Cedric
- c) Blunk

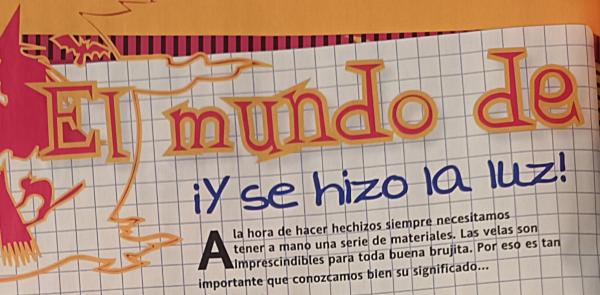
- S. ¿QUÉ SIGNIFICA LA PALABRA W.I.C.H.?
 - a) Magia
 - b) Bruja
 - c) Hada

iguelo en letix



d-.r b-.2 3-.e d-.a

团



Una vela,

Las velas son un elemento clave a la hora de hacer hechizos. En tiempos de la Edad Media se fabricaban con grasa animal. Más tarde, en algunos países como en Francia, se empezaron a fabricar con cera de abejas. Las empezaron a usar los romanos y, hasta hoy, les hemos encontrado muchas utilidades: se usan en los bautizos para espantar los malos espíritus, para hacer rituales, para crear un clima especial en ocasiones señaladas...

A todo color

Cada vela tiene un color y un olor diferente, así que nos resultará útil saber que significado tiene cada una, sobre todo a la hora de realizar un hechizo.

ver con la creatividad, la comunicación, etc.

para la sabiduría, la verdad, para protegernos mientras dormimos...

Blanco: para conseguir la paz y meditar.

espiritualidad, representa misterio.

Nor anna: para despertar la energía, sobre todo si tienes que estudiar.

oro: para atraer el poder.

Plata: para eliminar la negatividad.

pasión.

Rosa: para los asuntos del amor y la

Verde para la buena suerte.

Según tu horóscopo.

¿Sabías que a cada signo del zodíaco le corresponde el color de una vela? Y es que todo está perfectamente relacionado. ¿Necesitas relajarte o subirte el ánimo? Pues rodéate de velas del color que corresponda con tu signo.

Aries usa el rojo, que lo fortalece en los estudios.

porque le ayuda a estabilizarse.

le ayuda en los negocios, los estudios y todo lo que requiera actividad mental.

cancer, el blanco, que agudiza su intuición.

Leo, el naranja, porque le da el éxito en el trabajo.

a tranquilizarse y a analizar mejor las cosas.

> liberar la mente y atraer la buena suerte.

Escorpio, el granate, para revelar sus sentimientos más profundos.









Si eres una
verdadera fan
de Totally Spies
y sabemos que
sí, resolverás sin
dificultad lo que
te proponemos a
continuación. Ponte
a prueba y descubre
cuánto sabes de tus
chicas favoritas en
nuestro "verdadero
o falso".

Sam...

Verdadero

Es la Totally Spies morena Fo

Falso

2) Alex...

Verdadero

Es la más immadura y joyen de las chicas Falso

Su trabajo es enviar a las Totally a diferentes misiones

Verdadero

Falso

Síguelo en Jetix



SOLUCIÓN

2.- VERDADERO

1'- FALSO

3.- VERDADERO

UCIAH -.I

Verdader

Falso



VIELUES

- 7:00 Kid Paddle
- 7820 **Planet Sketch**
- 7835 PUCCA
- 7845 TOTALLY SPIES
- 8310 Yin Yang Yo!
- Pokémon Advanced 8:35
- 9:00 Iggy Arbuckle
- Planet Sketch 9:15
- 9:25 Iron Kid
- 9:50 Jacob Two Two
- Tres Amigos y Jerry 10:15
- **Shuriken School** 10:40
- 11800 **Gadget y los Gadgetinis**
- Super Escuadrón Ciber Monos Hiperfuerza Yal 11845
- 12:10 **Pretty Cure**
- 12:35 Las Aventuras de Jackie Chan
- 13:00 **Totally Spies**
- 13:25 Yin Yang Yo!
- **Pokémon Advanced Battle** 13:50
- Pokémon Advanced Battle 14:15
- ROMEO Y JULIETA ESTREND 14:40
- 15:30 Martin Mystery
- 15:55 Flint y los viajeros del tiempo
- 16:20 Iron Kid
- Pokémon Advanced Challenge
 Pokémon Advanced Challenge 16:45
- 17:10 POWER RANGERS OPERATION OVERDRIVE ESTREND 17/35
- 18:00 PUCCA
- 18:15 Iggy Arbuckle
- 13:40 POKÉMON Diamond & Pearl
 - Grőnicas Pokémon VIERNES
- 19:05 Martin Mystery
- 19:30 Yin Yang Yo!
- 19:55 **Totally Spies**
- 20:20 ROMEO Y JULIETA ESTRENO



fines de semana

- Planet Sketch 7800
- Tres Amigos y Jerry 7:25
- Kid Paddle 7:50
- Shuriken School 8:10
- Las Aventuras de Jackie Chan 8:35
- Pokémon Battle Frontier 9:00
- Totally Spies 925
- 9:50 PUCCA
- Yin Yang You 10:05
- 10:30 lggy Arbuckle
- Martin Mystery 10:55
- 11:20 Zatch Bell
- Planeta Pokémon 11845
 - Pokémon Diamond & Pearl
- 12:40 Naruto

ESTRENO

- 15:00 Yin Yang Yo!
- 15:30



- 16:30 Totally Spies
- 17820 Iron Ktd
- 18:05 Martin Mystery
- 18:50 Yin Yang Yo!
- 19:40 Team Galaxy

20:50 EINESKOFIO

- 22:00 Zatch Bell
- 22:25 One Piece
- 22:50 Las Tortugas Ninja
- 23:15 **Martin Mystery**
- 23:40 Totally Spies

21:10 Naruto

- Cineskopio Pokémon + Bernis VIERNEE
- 22:00 Zatch Bell
 - Cineskopio Pokémon → Bernis VIII NIII
- 22:25 **One Piece**
- 22:50 Las Tortugas Minfa
- Martin Mystery 23:15
- 233:40 **Totally Spies**





¡Estreno Power Rangers **Operation Overdrive!** El Lunes 10 de Marzo a las 17:35



जेपन्ने स्वाह्म del 17 aŭ ao de marzo

PROGRAMACIÓN

VIEITNES 8

- 7:00 **Planet Sketch**
- 7:25 Tres Amigos y Jerry
- 7:50 Kid Paddle
- 8:10 Shuriken School
- 8:35 Las Aventuras de Jackie Chan
- 9:00 **Pokémon Battle Frontier**
- 9:25 **Totally Spies**
- 9:50 PUCCA
- Yin Yang Yo! 10:05
- lggy Arbuckle 10:30
- 10:55 **Martin Mystery**
- 11:20 Zatch Bell
- 1023 Team Galaxy
- 12:05 PUCCA
- 12:15 **Pretty Cure**
- 12:40 Las Aventuras de Jackie Chan ESTRENO
- 13:00 STORM HAWKS
- 13:25 Yin Yang Yo!
- 13:50 **Pokémon Battle Frontier**
- **Pokémon Battle Frontier** 14:15
- 14:40 ROMEO Y JULIETA ESTRENO

= 0 15:30

- 16:20 Iron Kid
- **Pokémon Advanced Challenge** 16:45
- Pokémon Advanced Challenge 17/10

POWER RANGERS OPERATION OVERDRIVE ESTREND 17:35

- 13:00 PUCCA
- Iggy Arbuckle 18:15
- Pokémon Diamond & Pearl 18:40
- 19:05 Martin Mystery
- Yin Yang Yo! 19:30 19:55
- Totally Spies
 ROMEO Y JULIETA ESTREND 20:20

21:10 Naruto 22:00 Zatch Bell

- One Piece 224745
- 22:50 Las Tortugas Ninja
- 23:15 **Martin Mystery**
- 23:40 **Totally Spies**

Nuevos episodios de Storm Hawks a partir del Lunes 17 de Marzo, todos los días durante

la programación especial de Semana

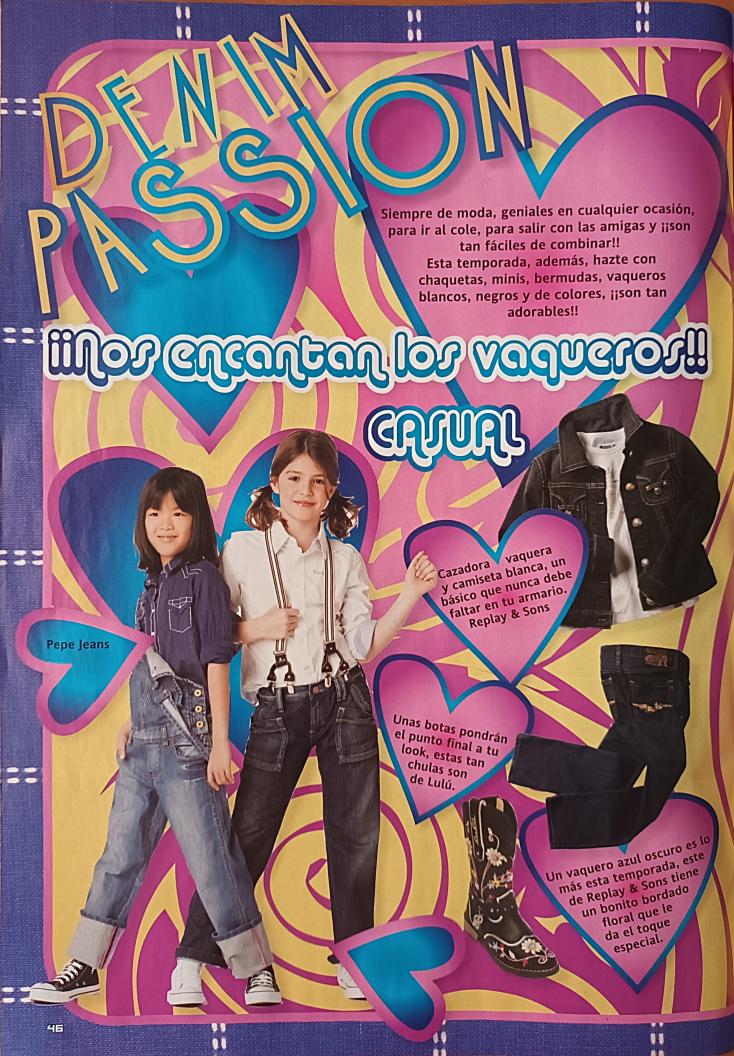
Santa a las 13:00

fines de semana

- 11:45 Planeta Pokémon
 - Planeta Pokémon ESTREND
 Pokémon Diamond & Pearl
- 12:40 Naruto
- STORM HAWKS 13:05
- ESTRENO

13:30

- 15:00 Yin Yang Yo!
- 15:30
- 16:30 **Totally Spies**
- 17:20 Iron Kid
- Martin Mystery Yin Yang Yo! 18:05
- 18:50
- 19:40 **Team Galaxy**
- 20:30













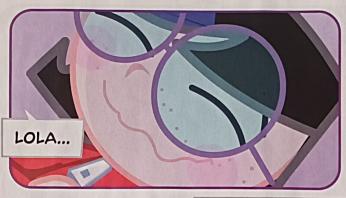


¿YO? MMM... BUENO, ME LLAMO DAVID..., DAVID GIEREK...



... Y ME ENCANTA LA MÚSICA Y LOS ORDENADORES.











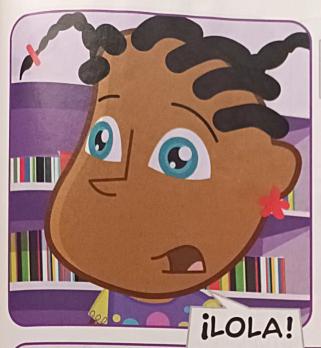


LY QUÉ? ESTOY SEGURA DE QUE YO TAMBIÉN LE GUSTO.











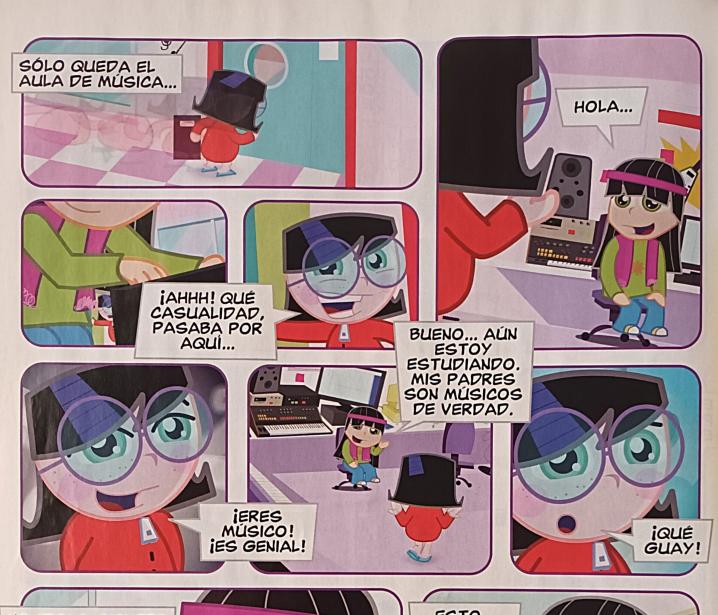


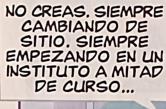


















ES... EL COMIENZO DE UNA ESPECIE DE SONATA, QUE QUIERO DEDICAR A...

> A UNA CHICA, QUE MMM... BUENO... HE CONOCIDO HOY EN CLASE...





UN EERDITO TRIUNFR EN JETIX

ras su paso por el Reino Unido, Iggy Arbuckle aterriza en España. Y, en el tiempo que lleva en nuestro país, ya se ha hecho un hueco entre todos nosotros. ¿Todavía no conoces sus aventuras? ¡Pues bienvenido a Kookamunga!

JIGGERS, SU MEJOR AMIGO

Jiggers es el mejor amigo de Iggy. Juntos son "Igg y Jigg". Este castor cuida mucho sus dientes y es capaz de construir cualquier cosa, siempre usando materiales reciclados. Y es que Jiggers decidió hace mucho tiempo dejar de cortar árboles y se unió a Iggy en su misión de proteger Kookamunga. Su sobrino Chip es un gran fan de Iggy, ¡Ah!

y toma nota, porque Jiggers tiene una cola tan potente que puede formar un agujero y hasta provocar un fuerte viento.



RRBUCKLE

Iggy es el guardabosques que protege el parque de Kookamunga. Este cerdito, proveniente de una familia de exploradores, es amante de las historias de misterio y cree en la buena suerte. Además, como guardabosques que es, le preocupa la naturaleza, así que ha montado una organización llamada "Cerdi Scouts", dedicada a proteger el medio ambiente. Desgraciadamente, el único miembro que tiene la organización es su amigo Jiggers.

Por cierto: cuidado con sus ronquidos, porque ¡puede provocar un terremoto!

"UDADIXO OLIV"

"Viejo Oxidado" es la herramienta de trabajo de Iggy. Es un dispositivo con muchas herramientas dentro: un rayador de limón, un silbato para llamar águilas, un motor para un barco.

KOOKAMUNGA

Kookamunga es el centro de la aventura. Es el parque nacional que Iggy protege y es muy especial porque está dividido en zonas y en cada una de ellas el tiempo es muy distinto. Hay un volcán que parece que siempre está a punto de entrar en erupción, una mina, un cañón lleno de serpientes venenosas, una playa como las de Hawaii llena de flamencos... jy hasta una ciudad! Mooseknuckle está en el centro del parque y es el lugar donde ocurren la mayor parte de las historias. ¡No te quedes fuera!





FULIEN NO HE

IVIDO ALGO ASÍZ



Quién no conoce la trágica historia de Romeo y Julieta? Esos dos enamorados que murieron por defender su amor en contra del odio de sus familias. Pues ya puedes verla en Jetix hecha novela.



2008

LA HISTORIA

En esta versión moderna, la historia se desarrolla en un colegio argentino en el 2007. Todo comienza en la ciudad italiana de Verona. Allí encontramos a Julieta

Caporale, que está en la ciudad visitando a unos parientes. Por otro lado, Romeo Montero, que se encuentra en medio de la grabación de un anuncio de la productora de su padre. En un momento de su visita, alguien

fotografía a Julieta y Romeo aparece sin querer en la foto. Así se cruzan sus destinos...

guapo, muy simpático y un romántico total que enamora con sus palabras. Le encanta la literatura y la música. De hecho, junto a su amigo Dante, ha formado un grupo de pop melódico. Sale con una chica llamada Bárbara, pero en cuanto ve a Julieta se enamora de ella.

LOS ENAMORADOS

La pareja de enamorados está encarnada por Brenda Gandini y Elías Viñoles. A Brenda la conocemos en España gracias a la emisión de la segunda temporada de Floricienta, pero a Elías aún no hemos tenido la oportunidad de verlo en nuestro país.

JULIETH:

Perteneciente a la familia
Caporale, es romántica e
impulsiva. Cree en las señales
del destino y sueña con
encontrar el amor de su vida.
Siente debilidad por su abuela
Nina y adora a Carolina, su mejor
amiga. Con Romeo conoce el amor
Verdadero pero también la desgracia
más terrible.

LOS PERSONAJES

Porque hay más personajes y seguro que conoces a más de uno. Si seguiste Rebelde Way, en Romeo y Julieta encontrarás a varios de sus alumnos: Coco Maggio (Tomás), Francisco Bass (Fran), Jazmín Beccar Varela (Luján), Inés Palombo (Sol), Diego Mesaglio (Guido)... La mala malísima es la española Elsa Pinilla, que se dio a conocer en Argentina con Alma Pirata. ¡Un colegio lleno de caras conocidas!

BANDA SONORA

Uno de los temas que abrió la serie en Argentina fue "Romeo y Julieta." ¿Sabes quién la canta? Óscar Quijano, integrante del grupo español Café Quijano. Pero la música no acaba aquí, porque los personajes también cantan y con estas canciones hasta se editó un CD. ¿Lo veremos también en España?

Spies!

EL REGRESO DE LAS ESPÍAS

o que lees: las espías más famosas ya están arrasando en Jetix con sus nuevas aventuras. No nos ha dado tiempo a echarlas de menos, que Álex, Clover y Sam ya se están metiendo en líos...; Mira, mira!

LLEGA LA 5º TEMPORADA

UNA NUEVA VIDA

Nos espera una temporada movidita. Despues de tanto tiempo trabajando para WOOHP, ¡las chicas se gradúan! Y después, aunque tienen ideas distintas sobre lo que quieren, irán juntas a la Universidad de Malibú, la Mali-U. Empezarán una nueva vida, enfrentarán nuevos peligros... hasta WOOHP piensa en construir un lugar especial donde puedan hablar tranquilamente de sus misiones.

iPROBLEMAS!

Peeero... esto no sería Totally Spies si las chicas no tuvieran algún problema: antes tienen que graduarse y la cosa no está fácil. Y es que terminar el instituto no significa que se acaben los problemas. Desde la universidad, nuestras chicas se enfrentarán a nuevas misiones y nuevos villanos.

TOP

SECRET

Una graduación extraña, misiones por Europa, hoteles malvados, problemas con Britney... Tenemos de todo en esta nueva temporada, la más esperada de todas. Ya se ha estrenado en Reino Unido, Canadá, Rumanía y otros muchos países. En total, 26 nuevos capítulos de verdadera aventura espía. Pero es que, además, ¡hay rumores de una próxima película!





su propio hijo, Mack,

al que le hace mucha

ilusión convertirse en el Ranger Rojo. A Mack lo acompañarán Will como Ranger Negro, Dax como Ranger Azul y

Rose y Ronny como las Rangers Rosa y Amarilla. Además, los

las gemas de la Corona Aurora v destruir el planeta. Pero eso no es todo, porque también hay ninjas, como Miratrix y Kamdor. Están los llamados FearCats y, por si esto fuera poco, nos encontramos con el hijo de Rita Repulsa y Lord Zedd. ¡La acción está asegurada!





etix tira la casa por la ventana en 2008. El canal digital prepara para el verano que viene la vuelta de Galactik Football. Nada más y nada menos que 26 nuevos capítulos para los amantes del fútbol más futurista.

ENDW KIDS



Sí, los Snow Kids vuelven al Estadio Génesis. Es el comienzo de la

segunda temporada. Han pasado dos años desde que el equipo ganara la Copa Galactik Football y ahora vuelven para defender su título. Tras definirse como campeones, el equipo entrenado por Aarch se hace famoso y tiene mucha suerte. Hacen un gran juego, sus tácticas son cada vez más deslumbrantes... Pero tanta fama les empieza a traer problemas. Quizá va siendo hora de buscar nuevos talentos para renovar el equipo. ¿Qué pasará

ahora con Snow Kids?

la segunda temporada de Galactik Football coincide con la celebración de la Eurocopa 2008. Así que será un año muy futbolero.

Para que la espera no se haga tan

un concurso a finales del

año pasado. El objetivo

era diseñar un balón de

larga, el canal Jetix puso en marcha

fútbol. ¿Y la recompensa? Pues que el

balón diseñado aparecerá en el último

capítulo de la segunda temporada

de la serie. Además la emisión de



malos. Los buenos no causan problemas. En cambio, los malos vienen con la única intención de invadir la Tierra. Algunos conocen la existencia del MBC, pero no te preocupes, los chicos lo tienen todo controlado: el club tiene un archivo con cientos de especies alienígenas, detallando sus habilidades y puntos flacos.



La primavera la sangre altera! ¿Será por eso que nuestros personajes favoritos están tan revoltosos últimamente? O a lo mejor son las vacaciones de Semana Santa... Tú, por si acaso, ino te despegues de Jetix!

VIVE LA PRIMAVERA EN JETIX

Velamen, Velamen

Velamen.

l estreno de la décima temporada de la serie tiene revolucionado el mundo Pokémon y Jetix se ha preparado para la ocasión. Por eso te trae de nuevo Planeta Pokémon, el mejor lugar para enterarte de todo lo que necesitas saber sobre tu serie favorita. En Pokémon Diamante y Perla, Ash encuentra un nuevo rival, Paul, pero nada lo detendrá en su misión de convertirse en el mejor entrenador pokémon, Conocemos a Maya, la nueva chica que se une al grupo formado pro Ash y Brock, y que dará qué hablar. Y encontraremos nuevos pokémon que añadir a nuestra lista: Alpom, Chimchar, Turtwig, Starly... Asi que ya sabes: no te pierdas una sola entrega de Planeta Pokémon y tampoco de Cineskopio, porque hay otras muchas novedades y algunos premios...

Así es! A primeros de marzo llegan por fin las nuevas aventuras de Power Rangers Operation Overdrive. Nuevos Power Rangers, nuevos enemigos y muuuchas sorpresas. Para empezar, nuestros cinco nuevos aventureros tendrán la misión de proteger la Corona Aurora de los villanos. No estarán solos, porque contarán con la ayuda de Rangers Especiales como Tyzon, un ranger llegado del planeta Mercurio. ¿Todavía quieres más? Pues prepárate porque Jetix ha puesto en marcha un concurso muy especial... Sólo tienes que encontrar, entre las páginas de nuestra revista, uno de los 20 cupones premiados y ¡tienes regalo seguro! Pero, calma, que unas páginas más adelante

encontrarás los detalles...

SIGUE L'AS AYENTURAS DE POKÉMON DIAMANTE L'ERLA TODOS LOS FINES DE SEMANA, A LAS 11.45 HORAS, EN JETIX MAX.

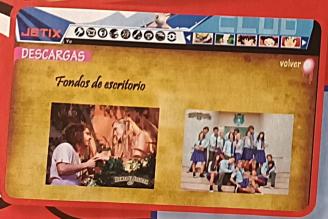




La serie
más
romántica de
Jetix ya tiene
microsite! Así
que ya sabes: para
estar al día de todo
lo que ocurra en
Romeo y Julieta, no
tienes más que teclear
www.jetix.es/romeoyjulieta
j a disfrutar!

PERSONALES DESCARGAS FOROS Consequirán Romeo y Julida salvar los obstáculos que al destino ponga en su comino y hacer comprender que al verdadero amor setá por encima de todo?





RUME

PELZONZYEZ

Si quieres saberlo todo sobre los protagonistas de tu serie favorita, pásate por la sección Personajes. Es la mejor manera de conocer la vida, gustos y aficiones de nuestros enamorados, Romeo y Julieta. Una Julieta que adora a su abuela Nina y a su mejor amiga, Carolina. Y un Romeo de lo más tierno, que haría cualquier cosa por amor.





DESCAL 932

Saca a relucir tu lado más romántico y personaliza tu ordenador con los fondos de escritorio de Romeo y Julieta. Puedes elegir entre la famosa escena del balcón que protagonizan nuestros eternos enamorados, o quedarte con una imagen de todos los personajes de la serie, vestidos con el uniforme del instituto. ¡El que más te guste!



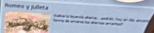
FOFOS

Te gusta tanto la serie que necesitas compartirla con los demás? Pues para eso están los foros. Orgullo, honor, venganza, amor... ¿Caporale o Montero? Elige el bando que más te guste y comenta las aventuras de Romeo y Julieta con otros adictos a la serie.



O FOROS

inicio Foros - Romeo y julieta



Money Inc.





web

Y además.

Añade el microsite de Romeo y Julieta a tus favoritos ¡porque se actualiza semanalmente! Resúmenes de episodios. información nueva sobre los personajes, fotos y muchas sorpresas más. Recuerda: www.jetix.es/romeoyjulieta y síguele la pista a esta gran historia de amor.

EGGEO A PARTIE DE LA COMPANYA DEL COMPANYA DE LA COMPANYA DEL COMPANYA DE LA COMP

Encuentra a los personajes de PUCCA en la sopa de letras y demuéstranos que lo sabes todo de tu serie favorita. ¡Atrévete!





PUCCA

CHNG

HAI-TAIS

ABYO

GARU

EL TO DUMP

YAN



G Y W H E B T G 0 D S E M U F A S В L A N 0 U K A V R R J 1 H H 0 U K A A U M C M W M Z D C P R B Y L N A C K Y X W Z H R Q A S U Y H T 1 A A Ñ P C H 1 N G 1 G U T H A K F N A 1

SOLUCIÓN

4	- 1	К	n	٧	н	1	A	N	1
Ŋ	9	1	9	N		Н	2	d	a
S	1	٧	T		A	H		٨	n
H	U		M	X		V	K	Я)
N	7	d	0		8	A	В	- 1	0
M	W	M	2	d	M	n	(1)	Z	A
	Н	ſ	A	3	V	V	D)	0	H
N	A	K	n	0	^	A		В	7
A	7	S	8	C	A	1	n	M	3
V	9	3	0	0	Н	W	T	8	а









Y PODRÁS EXPLORAR, JUGAR Y REALIZAR DIVERTIDAS ACTIVIDADES

